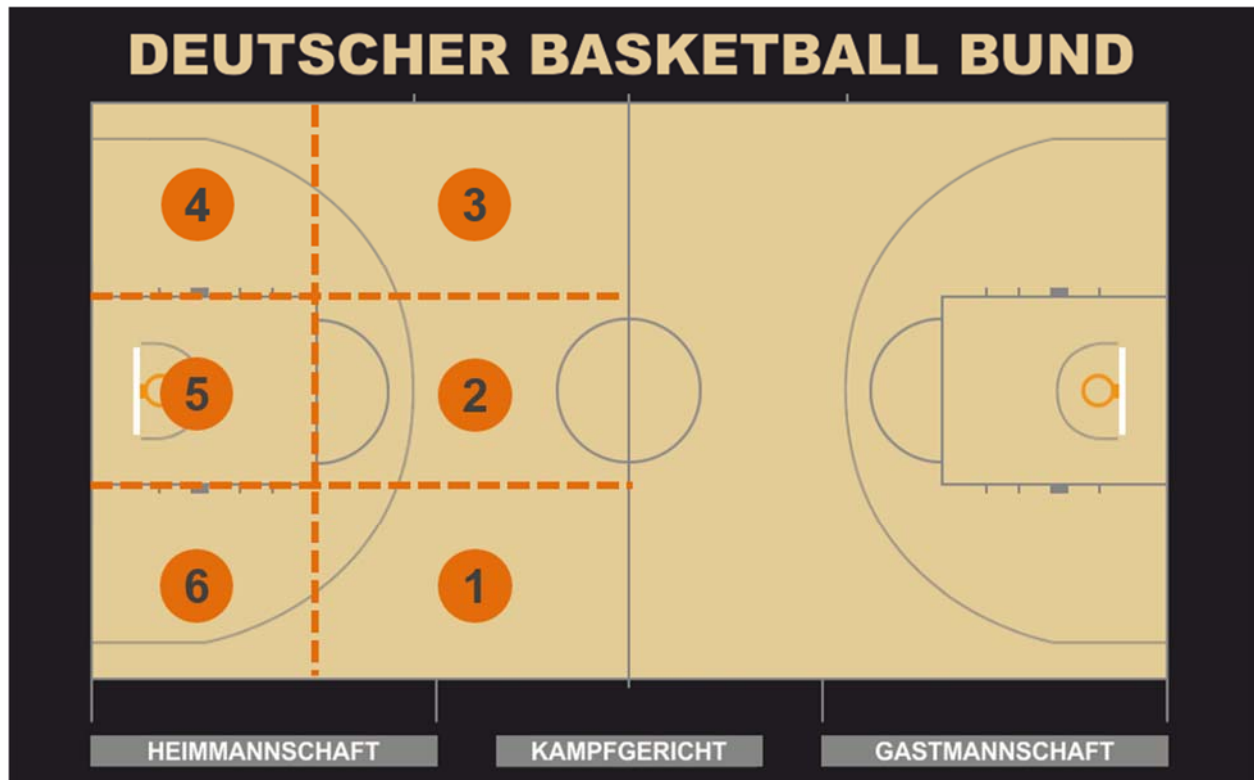




Pre-Game-Conference Card



Bedeutung des Spiels

- Tabellenkonstellation, ggf. Hinspiel-Ergebnis
- Bisherige Erfahrungen mit den Teams
- Erwartungen an das Spiel und Spiel-Idee

SR-Crew: Schlüssel zum Erfolg

- Verantwortung (Bereiche)
- Vertrauen in Kollegen / Blick-Kontakt
- Konsequenz – Austauschbar – Nachvollziehbar
- Kommunikation untereinander
- Auftreten als Team / Schutz des Kollegen
- Präsenz (Toter Ball, knappe Entscheidungen)
- Administration: Zeitregeln und Uhren, Spielerwechsel, Auszeiten

Mechanics: 2-Schiedsrichter-Technik

- gute Position = gute Entscheidung
Penetration, Looking for Spaces
- Einhaltung der Zuständigkeitsbereiche
- Übergabe Rechteck 3/4 und Rechteck 5/6
- Doppelpfiffe
- Hilfen (Ausball, Regelübertretungen)
- Pressverteidigung, Zonenverteidigung

Kriterien / Regelumsetzung / Vorgaben

Welche Kriterien werden besonders relevant sein?

- Handchecking
- Post Play (Center)
- Weakside / off-ball
- Rebound
- Wurfbeobachtung
- Block vs. Charge vs. No-Call
- Kommunikation mit Spielbeteiligten
- Disziplin: Flopping, Delay of Game, Behaviour
- Kontrolle des Mannschaftsbank-Bereiches
- Unsportliche Fouls (Kriterien)
- Stop the Clock
- Regelübertretungen:
Schrittfehler, Goaltending/Stören des Balles, etc.
Im Zweifel...No-Call
- Fighting / unübersichtliche Situationen

Zusammenfassung / Fokus

Wie setzen wir das Vereinbarte um?

- Konzentration
- Schiedsrichter-Crew / Kriterien
- Primacy-Recency-Effekt: die ersten und letzten 2 Minuten sind die wichtigsten in jedem Viertel

