



Offizielle 3x3 Basketball Regeln



Spielefeld und Ball	Ein reguläres 3x3 Spielfeld hat folgende Maße: 15m (Breite) x 11m (Länge) In allen Kategorien ist, nach Möglichkeit der offizielle 3x3 Ball zu verwenden.
Spielerkader	4 Spieler 3 + 1 Auswechselspieler Note: Das Spiel beginnt im FIBA und DBB Bereich immer mit 3 (drei) Spielern
Schiedsrichter	In Basisturnieren einer, empfohlen sind aber 2. (Bei DBB Touren vorgeschrieben)
Table Officials	Bis zu drei (Anschreiber, Zeitnehmer, 24Sek Zeitnehmer)
Auszeiten	Eine pro Team und zwei TV-Auszeiten, falls vorhanden, beim ersten toten Ball nach 6:59 und 3:59 toten Ball. Dauer: 30 Sekunden
Erster Ballbesitz	Entsteht durch Münzwurf Bemerkung: Das Team, das den Münzwurf gewinnt, entscheidet, ob es den Ball zu Beginn des Spiels bekommt oder in einer möglichen Verlängerung.
Bepunktung	Ein Punkt und zwei Punkte bei erfolgreichem Wurf hinter der 2er Linie
Spieldauer und Punktelimit	1 x 10 Minuten reguläre Spielzeit Punktelimit: 21 Punkte, aber nur in regulärer Spielzeit (nicht Verlängerung) Note: Wenn eine Spieluhr nicht verfügbar ist, liegt es im Ermessen des Veranstalters, die Laufzeit und die Punktzahl für die Beendigung des Spiels zu bestimmen. Die FIBA empfiehlt, das Punktelimit entsprechend der Spieldauer festzulegen (10 Minuten / 10 Punkte; 15 Minuten / 15 Punkte; 21 Minuten / 21 Punkte).
Verlängerung	Das erste Team, welches zwei Punkte erzielt gewinnt.
Wurfuhr	12 Sekunden Note: Wenn es keine Wurfuhr gibt, zählt der Schiedsrichter die letzten 5 Sekunden runter
Freiwürfe nach Wurffoul	1 Freiwurf 2 Freiwürfe, wenn Fouls hinter der 2er Linie
Foullimit eines Teams	6 Teamfouls
Strafe für Teamfouls 7, 8 und 9	2 Freiwürfe
Strafe für Teamfoul 10 oder mehr	2 Freiwürfe + Ballbesitz
Strafe für ein technisches Foul	1 Freiwurf, ohne Ballbesitzwechsel
Strafe für ein unsportliches Foul	2 Freiwürfe, kein Ballbesitzwechsel (außer Mannschaftsfoul 10 und mehr) Es werden zwei Teamfouls angeschrieben.
Strafe für ein disqualifizierendes oder 2. Unsportliches Foul eines Spielers	2 Freiwürfe und Ballbesitz Es werden zwei Teamfouls angeschrieben.
Ballbesitz nach einem erfolgreichen Korb	Verteidigung bekommt den Ball unter dem Korb Ball wird entweder nach draußen gepasst oder gedribbelt. Keine Verteidigung im No-Charge Halbkreis
...nach einem toten Ball	Check-ball in der Mitte hinter der 2er Linie
...nach einem defensiven Rebound	Hinter die Dreierlinie dribbeln oder passen
...nach einer Jump-Situation	Die Verteidigende Mannschaft erhält den Ball
Spielerwechsel	Bei totem Ball ohne Handlung des Schiedsrichters. (Fliegend)

Bemerkungen:

*Ein Spieler ist hinter der 2er Linie wenn kein Fuß innerhalb oder auf der Linie ist.

**Die offiziellen FIBA 3x3 Basketball Regeln gelten bei allen Situationen, die oben nicht aufgeführt sind.